

NG:DEV TEAM



STARTR

高速ストライカー-MANIAC SHOOTING GAME
VER 1.5

FAST STRIKER

USER'S MANUAL

CONTENT 01 / SYSTEM 02 / STAGES 03-04 /
ENEMIES 05-08 / THANKS 09 / CREDITS 10

システム SYSTEM

コンボ数
MULTIPLIER

SCORE
スコア

CHAIN METER
コンボメーター

GRIND METER
グラインドメーター

残機数
EXTENDS

シールド回数
SHIELDS

MODE

ゲームモード

RANK

ランク

敵機

ENEMY

グラインドビーム

GRIND BEAM

自機

SHIP

クレジット

CREDITS

SHIELD USAGE

シールド

前方連射

AUTOFIRE

後方ショット

REAR SHOT

FRONT
SHOT

HOLD FOR
SECONDARY
WEAPON

前方ショット

MOVE

移動

HOLDING X OR A INCLUDES PRECISION MOVEMENT

XかAを押し続けると細かい動きが出来るようになります。

ステージ紹介 STAGES

STAGE 1 CITY BLUES シティブルース



STAGE 2 SHAKEDOWN シェイクダウン



STAGE 3 TRACKLIGHTS トラックライト





STAGE 4

SPACE ZONE

スペースゾーン



STAGE 5

MESMA

メスメライズ



STAGE 6

HYPNO

ヒプノタイズ

敵紹介
ENEMIES



シティガード
CITY GUARD



ROBOHUB
ロボハブ



BATTLE VERGE
バトルバージ



SARUS
ザルス



SIRA
シーラ



ゲイガス
GEIGAZ



GANSU
ガンスー



MAUGER
メイジャー



ルガン
RUGAN

敵紹介
ENEMIES



SIDLA
シドラ



GANSUMA
ガンスーマ



ガーディアン
GUARDIAN



DRINUS
ドリヌス



GIGGA
ギガ



BULLHEAD
ブルヘッド



マグナンドウ
MAGNANDU



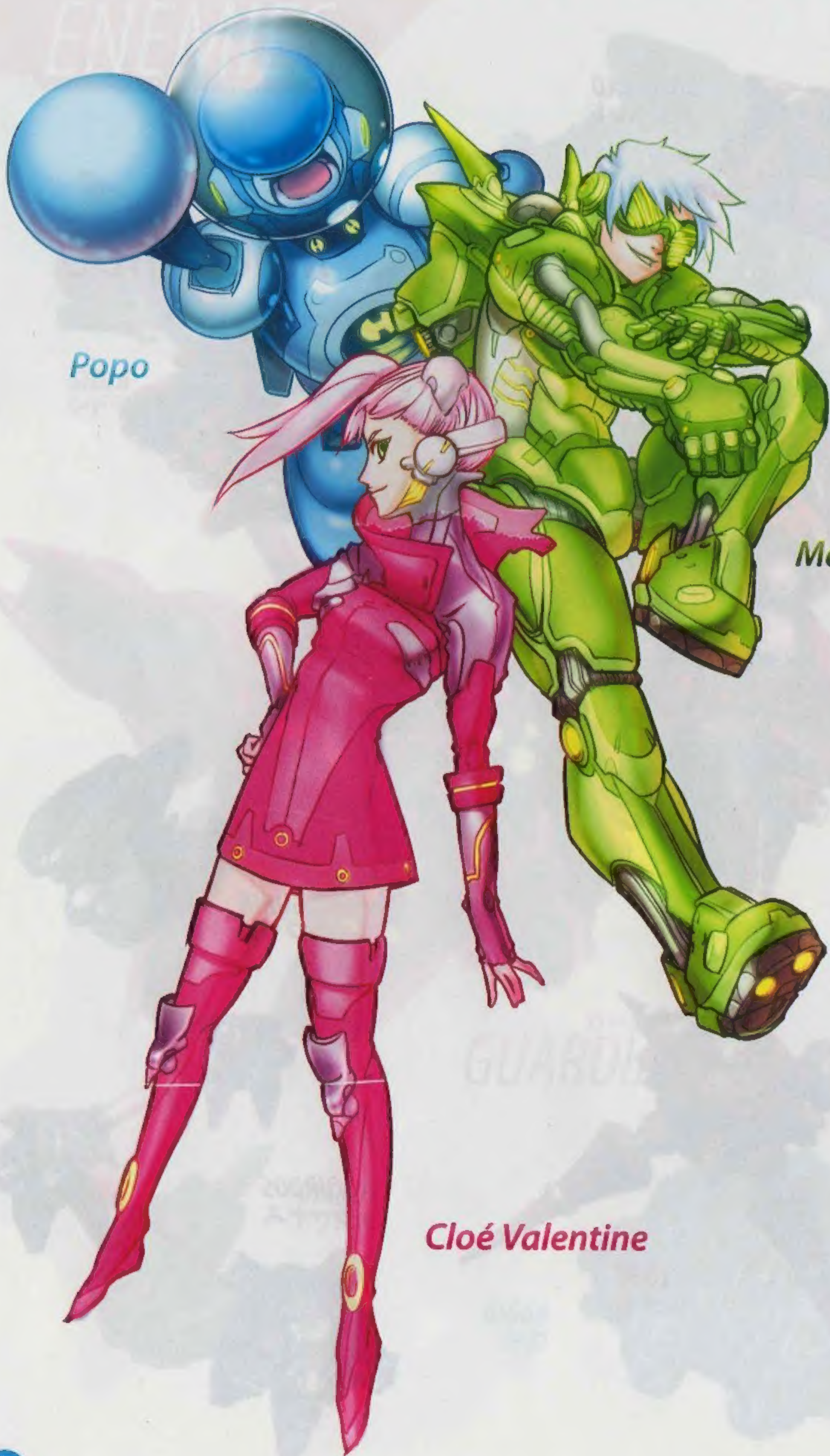
GURIN
ゲリン



LUBO
ルーボ



LURDOS
ラードス



Popo

Max Speed

Cloé Valentine

PROGRAMMING / MAIN GAME DESIGN

TIMM HELLWIG

ADDITIONAL GAME DESIGN

GRAPHIC DESIGN

RENE HELLWIG

MUSIC

CHRISTIAN WERDEHAUSEN

RONNY LEUENDORF

VOICE ENGINEERING

RAFAEL DYLL

CHARACTER ART

STEVEN WEN

ANTONE PIRES

QUALITY ASSURANCE

AVENTUS

KGENJURO

LARGE

LFO

PLASMO

ROBERT GARCIA

RUNEFAUST

ZTY

SPECIAL THANKS

TO OUR FAMILY!!

H. YAMADA



NG:DEV.TEAM